

# 王世健

求职意向：多媒体展览展示 | 上海 | 10k-12k/月 | 一周内到岗  
26岁 | 男 | 汉 | 未婚 | 173cm | 52kg | 普通公民 | 黑龙江省 | 3年经验  
13199041619 | 2529250736@qq.com



## 教育背景

2018-09 ~ 2021-07 哈尔滨信息工程学院 软件技术（大专）  
所学专业：U3D 多媒体应用技术 游戏策划 web前端 Photoshop Premiere  
主修课程：c# U3D

## 技能特长

**计算机：**熟练操作windows平台上的各类应用软件，以及简单了解计算机硬件方面的知识。

**C#：**熟悉基本排序算法，了解面向对象特性。

**Unity3D：**熟悉U3D中常用的API，能够制作基本的ui系统，了解Animation动画制作，了解Cinemachine插件和DoTween, AVPlayvideo, 接入各类常用SDK。

**Photoshop：**处理简单的图片。

**Premiere：**熟练剪切一些简单小视频。

**团队能力：**团队中也有丰富的经验，擅长组建和扩充团队，具备项目管理和协调的能力。

**沟通能力：**擅长倾听和表达，能够清晰、准确地传达复杂概念，确保信息的准确无误，在不同部门之间架起沟通的桥梁，促进团队合作，实现共同目标

## 工作经历

2025-03 ~ 至今 背包互娱(上海)科技有限公司 自主创业  
负责小游戏策划, 美术, 开发  
负责小游戏上线, 后台运营, 推广

2023-10 ~ 2024-10 上海境展文化科技有限公司 软件工程师  
利用unity3d和c#语言进行开发互动程序。  
配合团队进行研发新的互动程序。给出相应的建议, 并实现。  
集成Vuforia AR SDK来识别和跟踪图像标记, 并在现实世界的环境中叠加3D模型和教学元素  
利用百度智能云语音sdk开发语音识别软件。  
利用OpenCV for unity 插件来实现人脸识别进行人脸互动。  
以及pico的sdk接入和配置。  
配合微软kinect设备制作人体识别。

2021-03 ~ 2022-03 动翔多媒体科技有限公司 软件工程师

- 与美术设计师和项目策划专员密切合作, 共同推动项目按计划高效进行。
- 指导和监督现场工作人员进行设备安装, 并确保所有操作符合既定标准。在现场安装过程中, 如遇任何技术问题, 立即与客户沟通, 并提供专业的解决方案。
- 依据项目策划文档和领导指示, 利用Unity3D开发的交互项目。同时, 保持灵活性以适应甲方可能突然提出的任何附加需求, 并迅速在现场进行必要的修改和调试。
- 在项目完成后提供持续的后期维护和技术支持, 确保交付的系统运行稳定, 用户体验良好。

2020-09 ~ 2021-02

大庆伊利乳业有限公司

储运部 (维修工)

- 承担本部门立体库的常规维修工作, 保证所有存储系统均处于最佳工作状态。
- 定期对立体库进行全面的日常维护检查, 确保每项设备均符合性能标准。
- 密切配合仓储管理团队, 确保出库入库流程的顺畅执行。
- 监控库内所有自动化设备的使用情况, 及时识别并记录任何损耗状况。
- 快速向上级汇报所缺少的物资和工具, 并建议必要的补充措施。
- 管理并维护部门内工具的日常使用。

## 项目经验

2025-05 ~ 2025-07

像素狂袭 (Steam)

软件工程师

1. 开发游戏内部分游戏逻辑, 解决相应的bug
2. 制定游戏大体策划
3. 游戏内的人物, 怪物, 地图和障碍物
4. 确定游戏界面画风, 美术风格, 打包测试

2025-04 ~ 2025-05

行李消消消 (小游戏)

软件工程师

1. 开发游戏内部分内容。
2. 确定游戏界面画风, 美术风格, 打包测试
3. 跟踪游戏备案, 处理备案期间问题, 申请软著
4. 游戏逻辑合理性, 发布微信抖音双平台上线和推广

2025-03 ~ 2025-04

弹气泡儿 (小游戏)

软件工程师

1. 开发游戏内部分内容。
2. 确定游戏界面画风, 美术风格, 打包测试
3. 跟踪游戏备案, 处理备案期间问题, 申请软著
4. 游戏逻辑合理性, 发布微信抖音双平台上线和推广

2024-09 ~ 2024-10

上海力诺生物制药企业馆

软件工程师

1. 进行软件调试和修改, 以确保UI的移动缩小功能和左右滑动历史线等交互操作流畅运行。
2. 涉及到animation动画帧制作, 为透明屏触控程序设计动态视觉效果, 提升用户体验。
3. 结合透明屏的特性, 开发出既能够展示背后实物又能进行触摸交互的创新展示系统, 增强了展示的互动性和趣味性
4. 实现了空中成像程序的交互功能, 包括打开药盒模型和旋转模型, 为用户提供了一种新颖的无接触式交互体验。
5. 开发了一个触摸程序, 其中包含了一个UI轮播功能, 能够将一组图片以左右滑动的方式进行切换, 提供了流畅的视觉效果和便捷的操作体验。
6. 该程序的开发涉及到了对双虎涂料产品的展示, 通过触摸交互的方式, 让用户能够更加直观地了解产品特点和应用效果
7. 与甲方及美术、策划紧密沟通, 确定工期, 并根据工期合理安排工作进度, 确保项目按时完成。

2024-04 ~ 2024-06

天水陶瓷博物馆

软件工程师

1. 在开发触摸屏交互软件的过程中, 通过Unity动画模块, 可以简单地创建序列帧动画, 形成动态视觉效果, 按照特定的顺序和时间间隔播放, 从而营造出流畅的动画效果。
2. 通过拖入关键帧、设置帧率、调整帧的位置等步骤来创建动画, 并在Animator中设置切换动画的事件。
3. 并且制作触摸屏交互软件的开发还涉及到用户界面的设计和交互逻辑的实现, 其次开发大小屏幕互动程序。

2024-05 ~ 2024-06

南京胜科水务

软件工程师

1. 设计并开发了一套综合性的视频播放器程序，该程序不仅支持多种格式的视频播放，还提供了用户友好的交互界面，使用户能够轻松控制播放、暂停和音量调节等操作。
2. 实现了基于TCP通讯协议的灯光控制程序，通过稳定的网络通信技术，实现了远程灯光调节和监控，提升了环境控制的智能化水平。
3. 开发了一套高效的触摸查询程序，该程序支持多点触控，允许用户通过直观的触摸操作查询信息，增强了用户体验，并提高了查询效率。

2024-05 ~ 2024-08

凯旋路东方有线展厅

软件工程师

1. 负责开发定制播放器程序，确保展厅内多媒体内容的流畅播放。
2. 实现四分屏显示技术，有效整合并展示多媒体PPT内容。
3. 设计并嵌入网页程序，提升用户交互体验。
4. 优化网页间切换逻辑，保障信息流转的顺畅性。
5. 针对展厅特定需求，进行功能定制与技术支持，确保系统稳定运行。

2023-10 ~ 2024-07

千年舟企业馆

软件工程师

1. 负责开发定制视频播放器程序，确保其与项目需求高度匹配，提供流畅的用户体验。
2. 设计并实现与Kinect动作识别程序的集成，提升交互的直观性和响应速度。
3. 集成语音识别软件，增强用户与系统的交互方式，实现语音指令的准确识别与执行。
4. 开发中控接收与发送指令的软件模块，优化系统的指令处理效率和准确性。
5. 创新油墨导电互动技术，制作触摸查询互动软件，丰富用户的互动体验。
6. 负责沉浸式空间的制作与调试，确保环境与技术的高度融合，提供身临其境的感受。
7. 开发双屏同步显示软件，保证信息在多个显示设备间的一致性和同步性。

2021-09 ~ 2021-11

石家庄南三条改建

项目负责人

1. 负责现场勘察，并基于项目需求在当地招聘并管理安装工人团队。
2. 组织设备接收工作，确保所有设备在安装前经过严格的质量检查，满足项目标准。
3. 与项目甲方进行沟通，明确工期要求，并基于此制定详细的工作进度计划。
4. 根据工期安排，组织协调资源，确保项目按计划顺利推进。
5. 在设备不符合项目要求时，及时与第三方厂商沟通，提出更换或维修需求，确保项目质量。
6. 监控项目执行过程中的各个环节，对出现的任何问题或纰漏进行检查，并迅速采取调整措施，以确保项目按时完成。
7. 管理项目直至最终交付，确保所有施工工作符合预定标准，并如期完成项目交付。

2021-08 ~ 2021-10

石家庄动物园（海洋馆）

项目负责人

1. 负责设备进场安置，确保所有硬件设备安全到达现场并妥善存放。
2. 精确清点项目硬件清单，对设备进行详细检查，确保在运输过程中未受损害。
3. 验证硬件设备与所需软件的兼容性，预防潜在的技术问题，确保系统稳定运行。
4. 负责在当地招聘合格的安装工人，并监督他们的工作，确保安装过程符合项目标准。
5. 项目结束后，组织并执行项目验收工作，确保交付成果满足甲方要求和预期质量标准。

软件部分：

1. 负责开发多点触控软件，提升用户交互体验，确保软件的响应性和准确性。
2. 设计并实现多媒体播放器，优化用户界面，提升操作便捷性。
3. 负责多台投影设备的调试工作，确保图像和视频内容的精确同步和高质量展示。

2021-06 ~ 2021-07

徐州淮海科技城

设备调试

现场部分：

- 负责现场布线工作，确保所有线路布局合理、安全，符合项目要求。
- 监督设备进场，对硬件设备进行仔细清点，确保与项目硬件清单一致。
- 对设备进行严格的检查，确保在运输过程中没有损坏，并保证硬件设备的完整性。
- 负责硬件设备与软件的兼容性测试，确保系统稳定运行，无兼容性问题。
- 在当地招聘合格的安装工人，管理并指导他们的工作，确保安装过程符合项目标准。
- 负责项目总体经费的管理，通过合理规划和调度资源，实现成本控制和节流。
- 识别项目中可能出现的风险，制定相应的风险应对策略，确保项目顺利进行。
- 进行项目验收，确保所有施工工作符合预定标准，并如期完成项目交付

软件部分：

- 开发多点触控软件，提升用户交互体验，确保软件的响应性和准确性。
- 设计并实现多媒体播放器，优化用户界面，提升操作便捷性。
- 负责多台投影设备的调试工作，包括投影机融合技术，确保图像和视频内容的精确同步和高质量展示
- 开发照片墙滚动软件，创造动态的视觉效果，增强用户体验。

## 校园经历

2018-09 ~ 2020-03

校社团联合会

组织部部长

负责部门纳新

负责组织各社团活动

负责年底联欢晚会

获得优秀社团负责人证书

## 自我评价

工作积极认真，细心负责，熟练运用办公自动化软件，善于在工作中提出问题、发现问题、解决问题，有较强的分析能力；勤奋好学，踏实肯干，动手能力强，认真负责，有很强的社会责任感；坚毅不拔，吃苦耐劳，喜欢迎接新挑战。

## 兴趣爱好

旅行

摄影